







































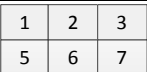










单输入多屏宝输入分辨率拨码对应表

显示样式 (行 x 列)	输出口连线示意图	输入分辨率 (长 x 宽)	刷新率	自定义	拨码开关 S0-S3 S4-S7
2x2(出厂状态)		3840x2160	30		
1x2		3840x1080	60		
2x1		1920x2160	60		
1x3		5760x1080	30	自定义	
3x1		1920x3240	30		
2x3		5760x2160	24	自定义	
3x2		3840x3240	24		
1x4		7680x1080	30	自定义	
4x1		1920x4080	30		
1x5		6400x720	50	自定义	
5x1(B)		1440x4050	30		
1x6		7680x720	50	自定义	

6x1(B)		1200x4056	30		
1x7		8064x864	35	自定义	
1x8		8192x768	40	自定义	
3x3(A)		5760x3240	15	自定义	
3x3(B)		3840*2160	30		
2x4(A)		7680*2160	18	自定义	
2x4(B)		5120*1920	30	自定义	
4x2(B)		2560*3840	30	自定义	

双输入多屏宝输入分辨率拨码对应表

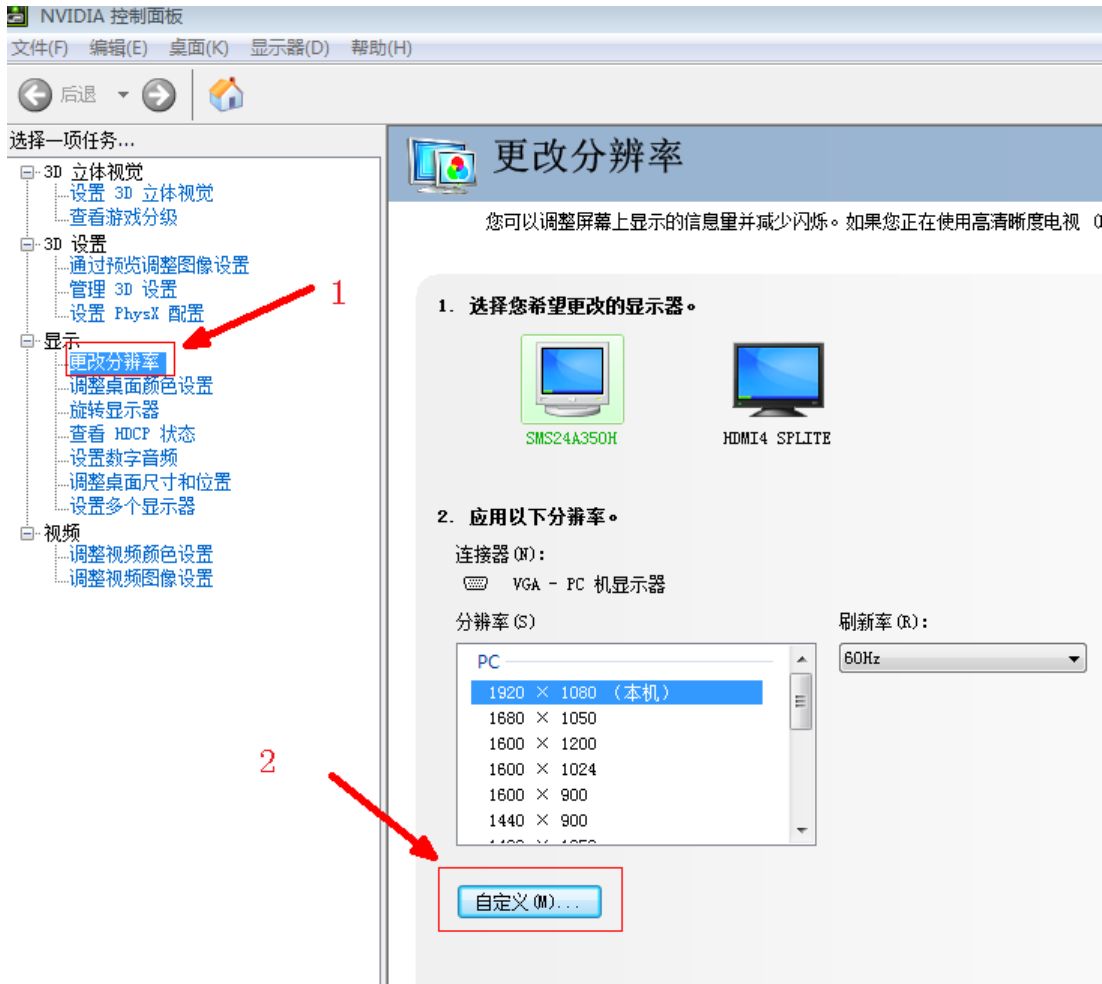
显示样式(行 x 列)	输出口连线示意图	分辨率(长 x 宽)	刷新率	自定义	拨码开关
2x3		5760x1080*2	30	自定义	
3x2		1920x3240*2	30	自定义	
1x8		7680x1080*2	30	自定义	
2x4		3840*2160*2	30		
4x2		3840*2160*2	30		

注：与我司 4K 播放盒配置合使用时，需将对应显示模式的 S3 向下拨。

自定义分辨率设置

以 Nvidia 显卡为例：

- 1、在电脑桌面点鼠标右键，选择“Nvidia 控制面板”
- 2、在打开的设置窗口里选择“更改分辨率” -> “自定义分辨率”。

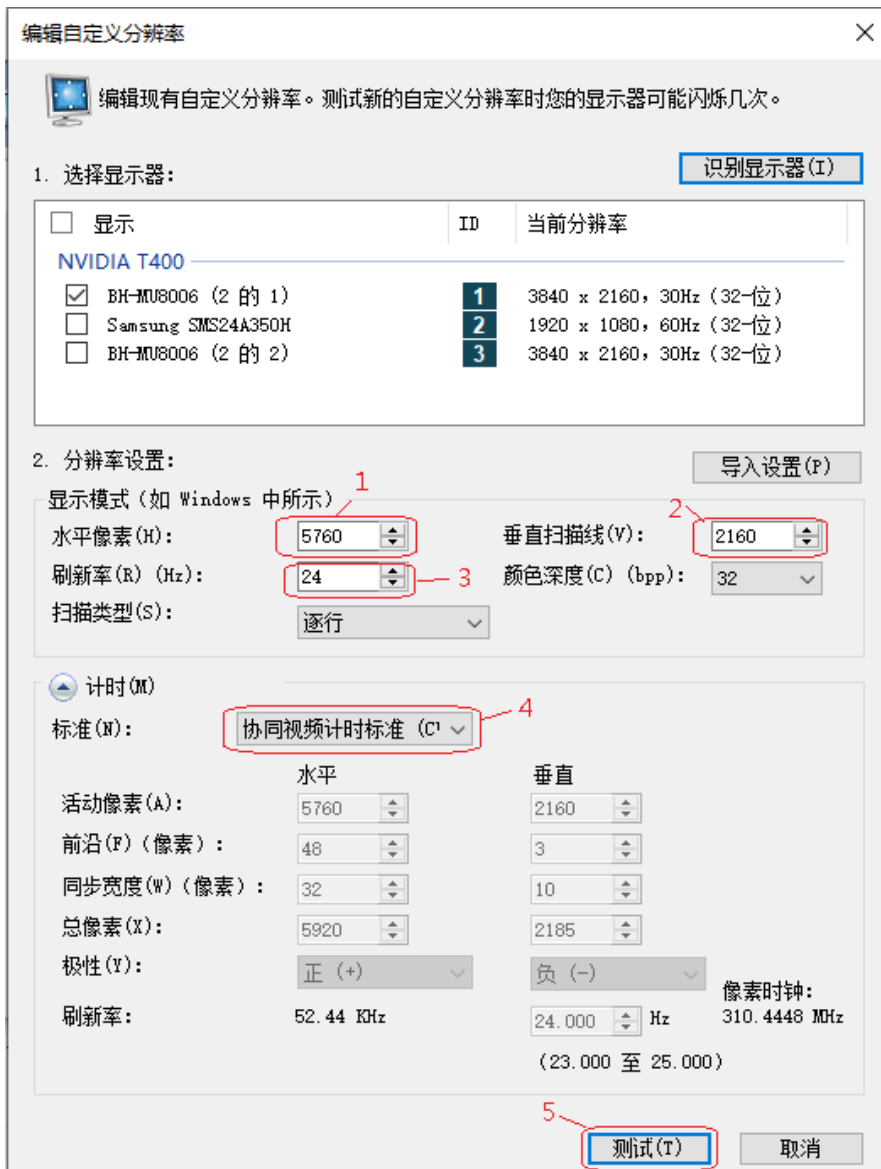


以 5760*2160 为例：

在水平像素，垂直扫描线，刷新率中填入分辨率和帧率。

在标准中选择 “协同视频计时标准 (CVT) ”

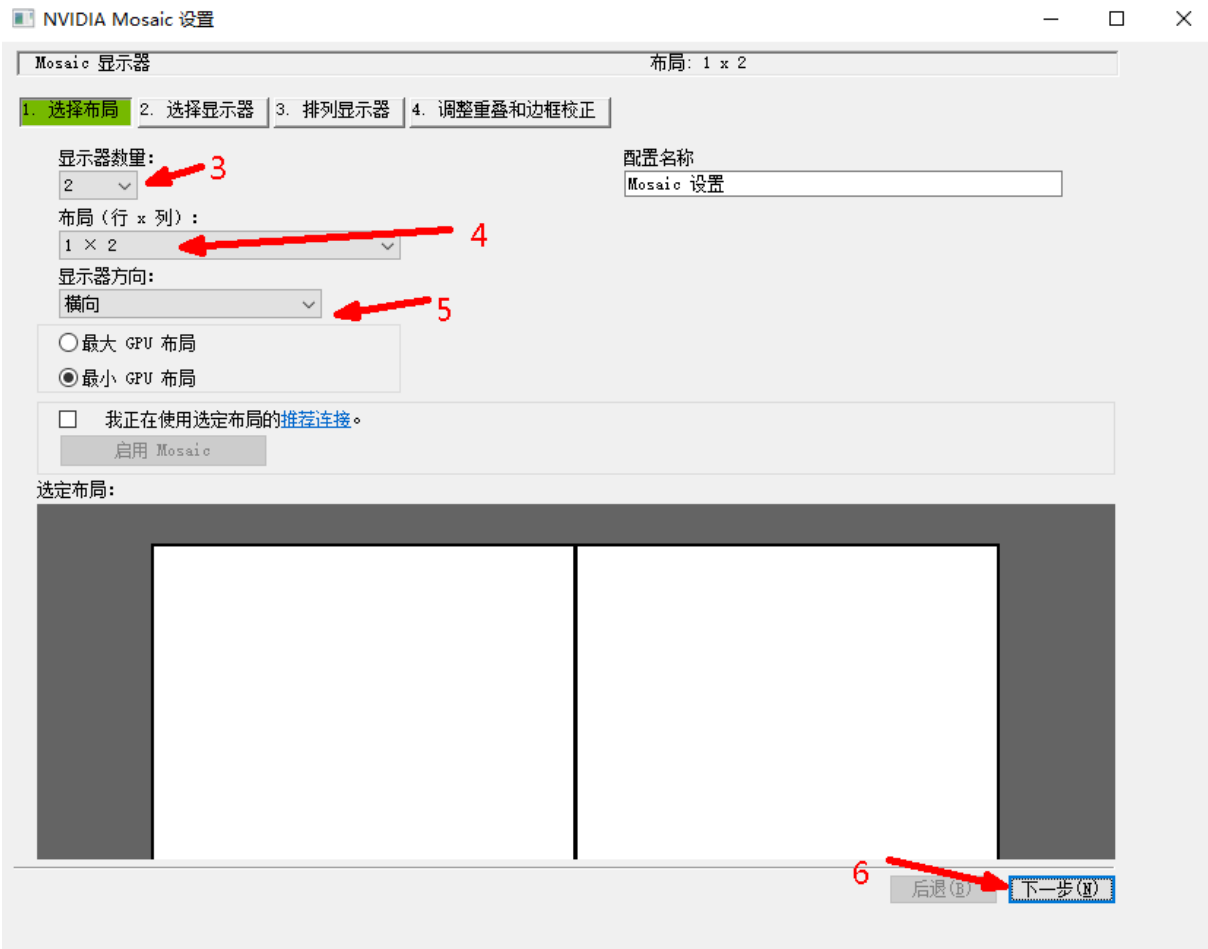
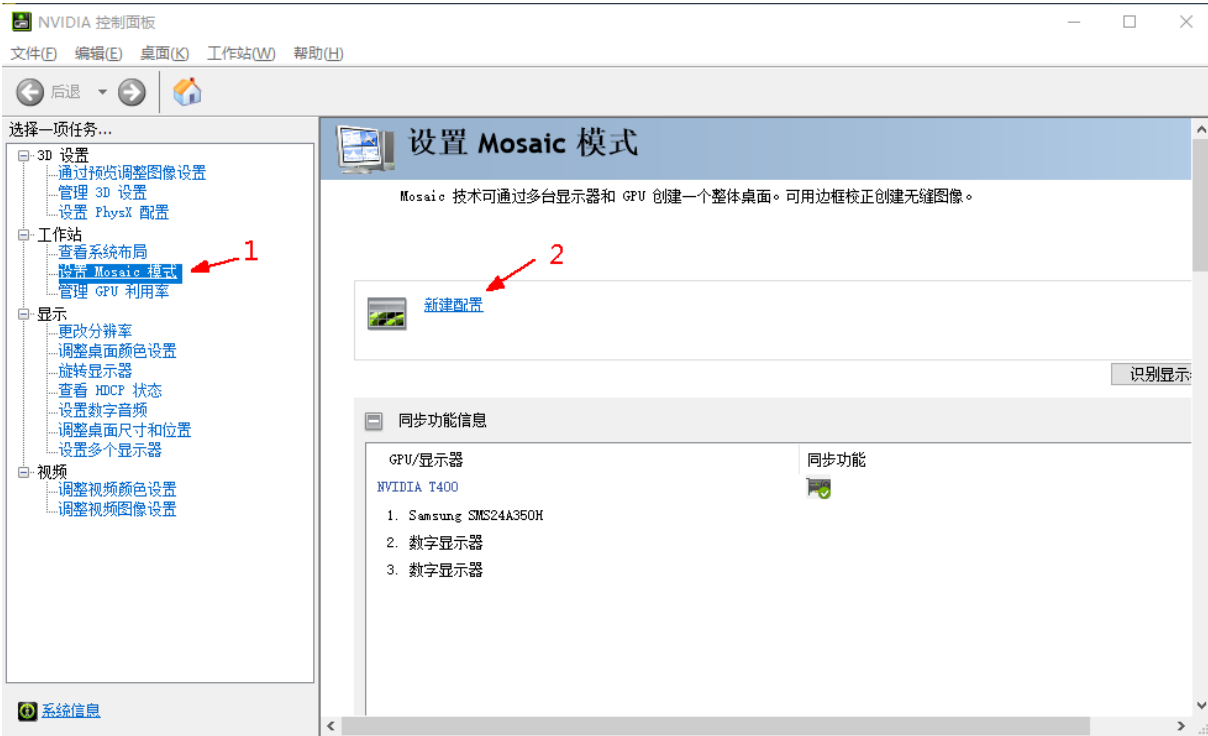
点击测试,测试通过后，保存设置,在软件界面上就生成对应分辨率的选项,可选择应用。



注意:

- 1、自定义分辨率需要在标准 4K 状态 (即 2x2 状态) 下添加。否则有可能出错偏色的情况
- 2、自定义分辨率不能设置过多, 只保留需要使用的, 不使用的请删除。

Nvidia 显卡多显示器拼接







取消显卡拼接：



Nvidia 显卡设置色彩空间 (YUV)

如果通过多屏宝出图偏色，可修改显卡对应分辨率的“输入颜色格式”

