# 单输入多屏宝输入分辨率拨码对应表

显示样式 ( 行 x 列 )	输出口连线示意图	输入分辨率	刷新率	自定义	拨码开关
		(长x宽)			S0-S3 S4-S7
2x2(出厂状态)	1         2           3         4	3840x2160	30		
1x2	1 2	3840x1080	60		
2x1	1 2	1920x2160	60		
1x3	1 2 3	5760x1080	30	自定义	
3x1	1 2 3	1920x3240	30		
2x3	1         2         3           4         5         6	5760x2160	24	自定义	
3x2	1     2       3     4       5     6	3840x3240	24		
1x4	1 2 3 4	7680x1080	30	自定义	
4x1	1 2 3 4	1920x4080	30		
1x5	1 2 3 4 5	6400x720	50	自定义	
5x1(B)	1 2 3 4 5	1440x4050	30		
1x6	1 2 3 4 5 6	7680x720	50	自定义	

6x1(B)	1 2 3 4 5 6	1200x4056	30		
1x7	1 2 3 4 5 6 7	8064x864	35	自定义	
1x8	1 2 3 4 5 6 7 8	8192x768	40	自定义	
3x3(A)	1     2     3       4     5     6       7     8     9	5760x3240	15	自定义	
3x3(B)	1     2     3       4     5     6       7     8     9	3840*2160	30		
2x4(A)	1     2     3     4       5     6     7     8	7680*2160	18	自定义	
2x4(B)	1         2         3         4           5         6         7         8	5120*1920	30	自定义	
4x2(B)	1         2           3         4           5         6           7         8	2560*3840	30	自定义	

### 双输入多屏宝输入分辨率拨码对应表

显示样式( 行	输出口连线示意图	分辨率(长x	刷新率	自定义	拨码开关
x列)		宽)			
2x3	1         2         3           5         6         7	5760x1080*2	30	自定义	
3x2	1     5       2     6       3     7	1920x3240*2	30	自定义	
1x8	1 2 3 4 5 6 7 8	7680x1080*2	30	自定义	
2x4	1         2         5         6           3         4         7         8	3840*2160*2	30		
4x2	1         2           3         4           5         6           7         8	3840*2160*2	30		

注:与我司 4K 播放盒配置合使用时,需将对应显示模式的 S3 向下拨。

自定义分辨率设置

以 Nvidia 显卡为例:

- 1、在电脑桌面点鼠标右键,选择"Nvidia 控制面板"
- 2、在打开的设置窗口里选择"更改分辨率" ) "自定义分辨率"。

👌 NVIDIA 控制面板		
文件(F) 编辑(E) 桌面(K) 显示器(D) 帮助	b(H)	
🕝 后退 👻 🚫 🐇		
选择一项任务	国内公辩家	
□-3D 立体视觉	[1]	
	你可以调整屏幕上昆云的信息母并减少闪烁。	。如果你正在使用真清晰度由视 ①
□-3D 设置		A MANAGED TO A REPAYING CIVE A
····通过预觉调整图像设置 一管理 3D 设罢		
·····································	1. 选择您希望更改的显示器。	
…旋转显示器		
	SMS24A350H HDMI4 SPLITE	
调整桌面尺寸和位置		
设置多个显示器	2. 应用以下分辨率。	
□ 视频 	连接器()():	
调整视频图像设置	□ □ VGA - PC 机显示器	
	分辨率 (S)	刷新率(R):
	PC	60Hz 🔻
	1920 × 1080 (本机) 😑	
	1680 × 1050	
2	$1600 \times 1200$ 1600 × 1024	
	1600 × 900	
	1440 × 900 🗸	

以 5760\*2160 为例:

在水平像素,垂直扫描线,刷新率中填入分辨率和帧率。

在标准中选择"协同视频计时标准(CVT)"

点击测试,测试通过后,保存设置,在软件界面上就生成对应分辨率的选项,可选择应用。

编辑自定义分辨率				×
🛄 编辑现有自定义分辨	率。测试新的自定	义分辨率	密时您的显示器可能闪烁几次。	
1. 选择显示器:			识别显示器(I)	
		ID	当前分辨率	
NVIDIA T400 ✓ BH-MU8006 (2 白) 1 ○ Samsung SMS24A350 ○ BH-MU8006 (2 白) 2	) н )	1 2 3	3840 x 2160, 30Hz (32一位) 1920 x 1080, 60Hz (32一位) 3840 x 2160, 30Hz (32一位)	
<ol> <li>2. 分辦率设置:</li> <li>显示模式(如 Windows 中 水平像素(H):</li> <li>刷新率(R)(Hz):</li> <li>扫描类型(S):</li> </ol>	所示)_1 5760 ÷ 24 ÷ 逐行	± -3 ₫	导入设置(P) 2 至直扫描线(V): 2160 ↓ 極深度(C)(bpp): 32 √	
<ul> <li>▲ 计时(M)</li> <li>标准(N):</li> </ul>	视频计时标准(C'	~	4	
	水平		垂直	
活动像素(A):	5760 🜲		2160 🜩	
前沿(F)(像素):	48 🌻		3 🜲	
同步宽度(₩)(像素):	32 🌻		10 🜲	
总像素(X):	5920 🜲		2185 🜩	
极性(Y):	正 (+)	$\sim$	负(−) ∨ 像麦时神・	
刷新率:	52.44 KHz		24.000 + Hz 310.4448 MHz	
			(23.000 至 25.000)	
			5	

#### 注意:

- 1、自定义分辨率需要在标准 4K 状态 (即 2x2 状态)下添加。否则有可能出错偏色的情况
- 2、自定义分辨率不能设置过多,只保留需要使用的,不使用的请删除。

## Nvidia 显卡多显示器拼接

🛃 NVIDIA 控制面板				_		$\times$
文件(F) 编辑(E) 桌面(K) 工作站(W)	帮助( <u>H</u> )					
Ġ fil 🔹 🕑 🏑						
<ul> <li>选择一项任务</li> <li>□ 设置         <ul> <li>通过预览调整图像设置                 <ul> <li>通过预览调整图像设置</li></ul></li></ul></li></ul>	砂置 Mosai Mosai の 技术可通过多台	c模式 <sub>望示器和 GPU 创建一个整体桌面。F</sub>	可用边框校正创建无缝图像。			
- 查看系統布局 <u>設置 和の言い。換式</u>	新建配置	2			``= <b>D</b> i	
- 查看 FDCP 状态 - 设置数字音频 - 调整桌面尺寸和位置 - 设置多个显示器 	<ul> <li>同步功能信息</li> <li>GPU/显示器</li> <li>NUTUTA T400</li> </ul>		同步功能			<u>ar</u> ov:
——阿登他须顾吕反立 ——词整视频图像设置	1. Semsung SMS24A350H 2. 数字显示器 3. 数字显示器					
① <u>系统信息</u>	<					×
					_	~
				_	_	^
1. 选择布局     2. 选择显示器     3.       显示器数里:     3       布局(行 × 列):     1       1 × 2     3       显示器方向:     横向       〇 最大 GPU 布局	排列显示器 <u>4. 调整重叠和边</u> 構 → 4 → 5	E校正 配置名称 Mosaio 设置				
● 最小 GPU 布局 □ 我正在使用选定布局的 启用 Mosaio	陸连接。					
送定布局:			6			
			后返世	下一步回		



■ NVIDIA Mosaic 设置	_		×
Mosaic 显示器	布局: 1 x 2		
1. 选择布局 2. 选择显示器 3. 排列显示器 4. 调整重叠和边框材	ξΕ		
<sup>3</sup> 2			
0.2			
0,1	,		
而局:			
总分辨率: 3840 x 1080 像素			
	<b>后退(B)</b> 下一步(图) 结束	[	

NVIDIA Mosaic 设置		- 🗆 X
Mosaic 显示器	布局: 1 x 2	^
选择布局 2. 选择显示器 3. 排列显示器 4. 认	周整重叠和边框校正	
<ul> <li>Mosaic 的显示器排列已完成。要启用 Mosai</li> </ul>	。,请单击"应用"。	
局:		
2	3	
0 1	0.2	
0,1	0,2	
总分辨率: 3840 x 1080 像素	11 -	★ 应用(A) 取消(C)
总分辨率: 3840 x 1080 像素	11 -	▶ 应用(A) 取消(C)
急分辨率: 3840 x 1080 像素	11 <b>-</b> 12 <del></del>	→ <u>应用(A)</u> 取消(C) (A) 取消(C) (A)

#### 取消显卡拼接:

🛃 NVIDIA 控制面板			_	×
文件(E) 编辑(E) 桌面(K) 工作站(W) 帮助(	Ð			
🔆 fil 🔹 🏵 😽				
<ul> <li>选择一项任务</li> <li>□ 30 设置         <ul> <li>→通过预览调整图像设置             <li>→管理 30 设置</li> <li>□管理 50 设置</li> </li></ul> </li> </ul>	设置 Mosaic 模式 Mosaic 技术可通过多台显示器和 G	▲ ● ●V 创建一个整体桌面。可用边框校正创建无缝图像。		^
□-11F36 - 查看系统布局 - 機置 Mosaio 模式 - 管理 GPU 利用率 - 日 見示				ł
更改分辨率 调整桌面颜色设置 旋转显示器 	新建配法	取消显卡拼	接 识别显示器(I)	
设置教字音频 设置教令显示器 <b>初频</b> 词整视频颜色设置	<ul> <li>Mosaic 显示器-1</li> <li>布局</li> </ul>	1 * 2	(加) 禁用(D)	
□ 调整视频图像设置	刷新车 每个显示器的分辨车 总分辨车	60Hr 1920 x 1080 3840 x 1080		
	2	3		
6 <u>系统信息</u>	0,1	0,2		~

### Nvidia 显卡设置色彩空间(YUV)

如果通过多屏宝出图偏色,可修改显卡对应分辨率的"输入颜色格式"

NVIDIA 控制面板	
文件(F) 编辑(E) 桌面(K) 显示器(D) 帮助	(H)
🚱 fil 🝷 🚱 🛛 🏠	
选择一项任务	恢复默认设置 🔒
<ul> <li>□-30 立体视觉</li> <li>□-设置 30 立体视觉</li> <li>□查看游戏分级</li> </ul>	您可以调整屏幕上显示的信息里并减少闪烁。如果您正在使用高清晰度电视(GOTV),并为标准清晰度(SD)电视设置了特定国家的信号,还可以注 制式。
- 30 设置       - 30 设置       - 30 设置       - 101 (101 (101 (101 (101 (101 (101 (101	1. 选择急希望更改的显示器。 
设置数字音频 设置数字音频 和位置 	2. 应用以下分谢案。 注接器 00::
	720p, 1176 × 664     60/tz       720p, 800 × 600     720p, 720 × 576       720p, 720 × 830     1       720p, 540 × 480     1       PC     1       1920 × 2160 (法机)     -
	自定义(W)
	▲面颜色采度 (C): 輸出颜色采度 (U): 最高 (32-位) ▼ 8 bpc ▼
	新工業際色指式(U):     輸出該応題(0):       第68        Köf        VUCk-422
	2.选择YCbCr444