

# 网络键盘

## 操作说明

一、产品简介.....	3
1.1 技术参数: .....	4
1.2 按键布局.....	5
二、设置.....	6
2.1 矩阵 IP .....	6
2.2 网络属性.....	6
三、操作.....	7
3.1 窗口号开关.....	7
3.2 画面分割.....	7
3.3 换源 .....	8
3.4 屏循环.....	9
3.5 循环 .....	10
3.6 预案 .....	11
3.7 轮巡 .....	11
3.8 单屏放大.....	12
3.9 放大到墙.....	13
3.10 拼接（此处 ID 号定义不同） .....	13
3.11 拼接取消.....	14
3.12 取消 .....	15
3.13 云台控制.....	16
3.14 清除 .....	16

# 一、产品简介



## 1.1 技术参数:


操作系统	Linux
输出接口	RJ45
操作配件	机械按键、四维摇杆
提示音	按键声音提示开/关
显示屏	TFT LCD 320*240
功耗	≤5W
电源	DC12V-2A/内正外负
工作温度	-10°C~55°C / 14°F~131°F
工作湿度	20%~80%不凝结
储存温度	-10°C~60°C / 14°F~140°F
储存湿度	0~90%不凝结
内包装尺寸	354*221*135mm (内尺寸)
净重量	1565g/台

## 1.2 按键布局

设置	画面分割	换源	上一个	1	2 ABC	3 DEF	设预置	调预置
预案	屏循环	轮巡	下一个	4 GHI	5 JKL	6 MNO	光圈+	光圈-
云台控制	单屏放大	循环	拼接	7 PQRS	8 TUV	9 WXYZ	聚焦+	聚焦-
窗口号 开关	放大到墙	取消	拼接取消	清除	0	确认	自动光圈	自动聚焦

## 二、设置



点击“”，进入网络键盘的设置界面，主要设置以下两个信息

### 2.1 矩阵 IP

设置网络键盘所控制的解码矩阵的 IP，键盘会自动与该 IP 连接。输入 IP 信息时，通过摇杆进行选择。

### 2.2 网络属性

设置网络键盘自身的网络参数。需与矩阵在同一个网络中。

## 三、操作

### 3.1 窗口号开关

矩阵将图像显示区域称为窗口，窗口号为窗口在系统中的编号。窗口号由两部分组成左侧部份表示显示区域，右侧两位表示区域中的不同位置。

例：201，表示区域 2 中的第 01 图像位置。

例：分割状态下，窗口号 303 和 301 中的百位 3 表示区域，可以是表示一个显示单元，也可以是几个显示单元拼接起来的区域，后两位表示区域中的不同位置，



点击“窗口号开关”可显示和关闭窗口号。窗口号显示于画面左下方，供操作人员执行后续操作。

### 3.2 画面分割



点击“画面分割”，键盘屏幕显示为

画面分割

窗口号：

分割数：



操作方法：“窗口号” + “确认” + “分割数” + “确认”

功能：将指定窗口所在显示单元变化为指定的画面分割数。

如目标屏上有多个不同窗口号，可任意输入其中一个窗口号

分割数（单画面为 1，4 画面为 4，9 画面为 9，16 画面为 16，25 画面为 25，32 画面

为 32。) 分割数超过硬件能力时，屏上只显示硬件支持的画面，超出部份显示为底色，无图像输出。



如继续想对该屏分割，可直接输入“分割数” +

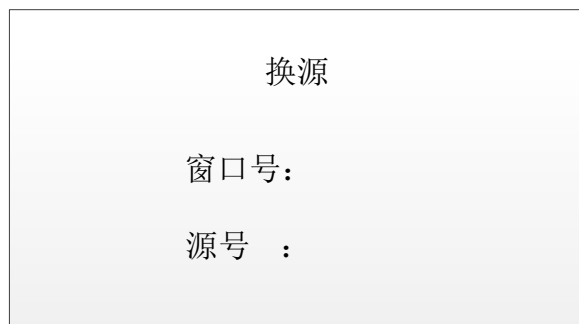


如想为其它屏进行分割操作，需再次点击“

### 3.3 换源



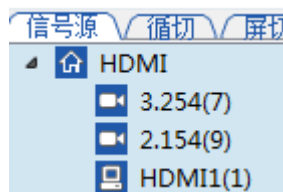
点击“



操作方法：“窗口号” +

功能：将指定的信号源切换到指定的窗口显示。

注：源 ID 号为客户软件添加输入源后，在软件主界面左侧输入设备名称后面括号中的数字。如下图：







如想对同一窗口更换新源，可直接输入“源 ID 号”+



如需对其它窗口换源，需再次点击“



可与 搭配使用，实现对同一窗口顺序更换不同信号源。

### 3.4 屏循环



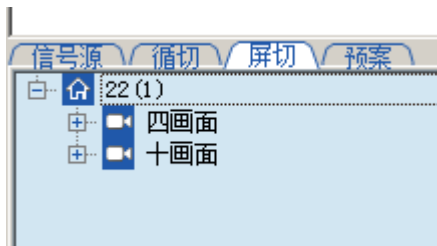
点击“”，键盘屏幕显示为



操作方法：“窗口号”+ +屏循环 ID 号+

功能：针对一个显示单元操作（整个显示屏）。可实现不同分割模式进行循环切换信号源。

注：屏循环 ID 号为客户软件添加屏切后，在软件主界面左侧屏切界面，屏切组名称后面括号中的数字。如下图：



### 3.5 循环

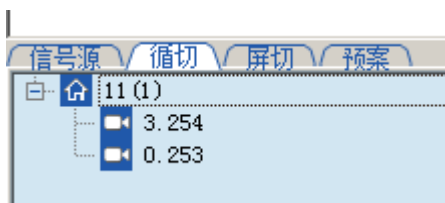
点击“”，键盘屏幕显示为



操作方法：“窗口号” + 确认 + 循环 ID 号 + 确认


功能：针对一个显示单元（显示屏）中的某个显示通道操作。可实现指定窗口中的信号进行循环切换。

注：循环 ID 号为客户软件添加循环后，在软件主界面左侧循环界面，循环组名称后面括号中的数字。如下图：




## 3.6 预案



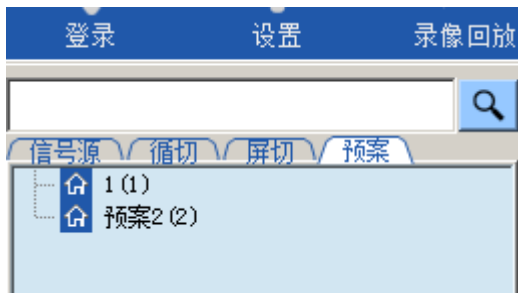
点击“”，键盘屏幕显示为



操作方法：“预案号” + 

功能：实现整个电视墙所有显示单元的变化，切换到指定的场景。

注：预案号为客户软件保存预案后，在软件主界面左侧预案界面，预案名称后面括号中的数字。如下图：



## 3.7 轮巡



点击“”，键盘屏幕显示为

轮巡

时间 :



操作方法：“预案间隔时间” +

功能：实现所有预案，按设定的时间间隔进行循环调用。

### 3.8 单屏放大



点击“单屏放大”，键盘屏幕显示为

单屏放大

窗口号:



操作方法：“窗口号” +

功能：将指定窗口图像放大到显示单元单独显示。

### 3.9 放大到墙



点击“放大到墙”，键盘屏幕显示为

放大到墙

窗口号：



操作方法：“窗口号” +

功能：将指定窗口图像放大到整个电视墙，拼接显示该图像。

### 3.10 拼接（此处 ID 号定义不同）

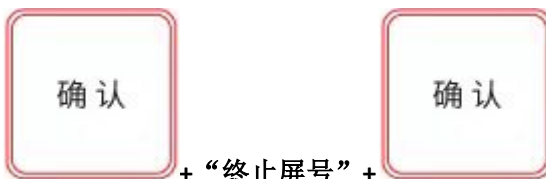


点击“拼接”，键盘屏幕显示为

拼接

开始ID：

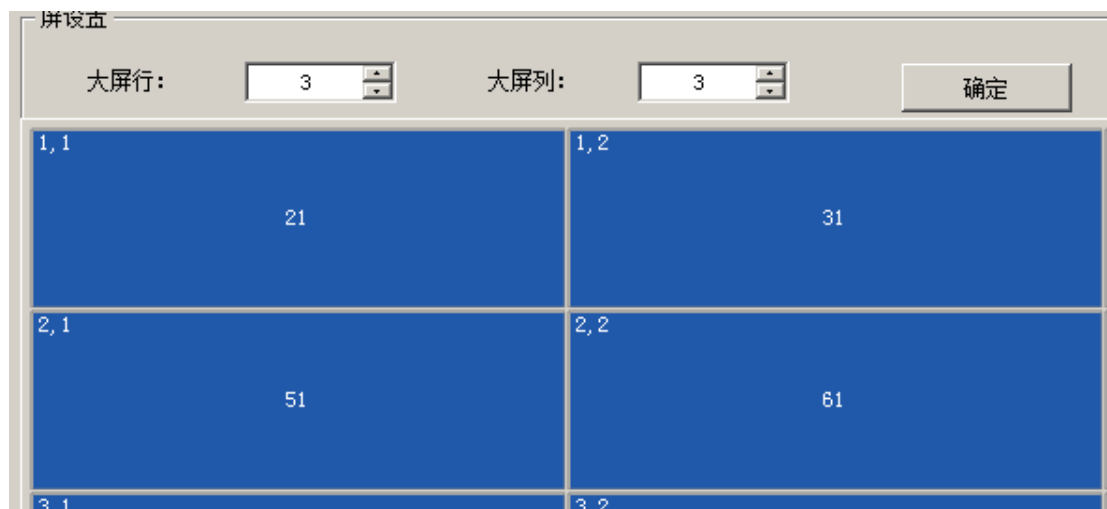
结束ID：



操作方法：“起始屏号” + “终止屏号” +

功能：从指定的左上屏到指定的右下屏拼接起来，做为一个大的显示单元。

注：屏号为指定显示单元在电视墙中的位置，即客户端软件输出设置界面中，每个框中左上角的数字。如（1，1）表示第一行第一列，（2，1）表示第二行第一列，规则为先行后列。



键盘上屏号由两位数表行，两位数表列。即第一行第一列表示为 **0101**，第二行第三列表示为 **0203**，输入时第一个 **0** 可以省略。

例：拼接第一行第一列到第二行第三列区域，可输入指令为“**0101**” + “确认” + “**0203**” + “确认”

### 3.11 拼接取消



点击“ ”，键盘屏幕显示为



操作方法：“窗口号” +

功能：针对超出一个显示单元的区域窗口进行操作，将窗口号所在拼接状态删除，还原为拼接前的显示状态。

### 3.12 取消



点击“取消”，键盘屏幕显示为



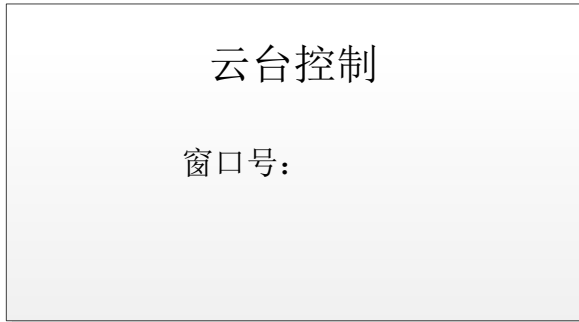
操作方法：“窗口号” +

功能：针对未超出一个显示单元的窗口区域。停止指定窗口的“循环”，“屏循环”，包括“轮巡”。

### 3.13 云台控制



点击“云台控制”，键盘屏幕显示为



操作方法：“窗口号” + “确认” + “摇杆方向控制”

功能：操作指定窗口的球机工作，包括转动，镜头拉近拉远等，可以和键盘上球机功能键（设预置，调预置，光圈+，光圈-，聚焦+，聚焦-）组合使用。

### 3.14 清除



点击“清除”可消除已输入的信息